

ВИКОРИСТАННЯ XAMARIN ПРИ КРОСПЛАТФОРМНОЇ РОЗРОБКИ МОБІЛЬНИХ ДОДАТКІВ

Колесник О.Ю., Черних О.П.

*Національний технічний університет
«Харківський політехнічний інститут»,
м. Харків*

На сьогоднішній день активно розвивається напрямок кросплатформної розробки мобільних додатків. Це пов'язано з тим, що один розробник під всі платформи обходиться замовникові дешевше ніж кілька розробників під кожен платформу. Згідно проведеному аналізу краще всього з цим справляється Xamarin. Xamarin – це фреймворк для кросплатформної розробки мобільних додатків (iOS, Android, Windows Phone). Має величезну кількість компонентів (плагінів) для розширення можливостей. Підтримується тестування додатка в хмарі.

Xamarin заснований на open-source реалізації платформи .NET – Mono. Ця реалізація включає в себе власний компілятор C #, середу виконання, а так само основні .NET бібліотеки.

Спочатку необхідно встановити Xamarin Studio останньої версії. Він встановлюється і використовується безпосередньо на сайті (сервері). Використовування Xamarin Studio дуже просте завдяки інтуїтивно зрозумілому вбудованому інтерфейсу. Для новачка, який хоче створити свій невеликий проект, це важливий момент і величезна перевага, а професійні девелопери мають чудову платформу для самостійної розробки та розвитку.

Після того, як тему та вимоги до дизайну майбутнього додатку сформульовано, розробнику необхідно навчитися обирати плагіни та фреймворки для успішної реалізації. Далі потрібно оцінити доцільність використання комерційних плагінів або фреймворків. Розглянувши можливі проблеми при взаємодії плагінів з фреймворків, треба виробити основні алгоритми виправлення їх, визначити плюси та мінуси безкоштовних та комерційних фреймворків/плагінів.

Для розробника, який хоче розробляти мобільні додатки та успішно використовувати Xamarin, бажано користуватися наступними порадами. Знати c# , ios sdk, android sdk, windows phone sdk, XAML. Вміти застосовувати різні паттерні проектування. Стежити за новими технологіями від Microsoft. Бути у тренді новинок від компаній, які виконують підтримку кожної з платформ, під яку буде розроблятися додаток.

Xamarin і Xamarin.Forms цілком можна використовувати на великих проектах, там де потрібно використовувати один і той же код на різних платформах.